

チェコに関する情報はこちらから



大使館のイベントやプレゼンテーション
が YouTube でご覧いただけます



Czech IT Day チェコ IT デー

2015年10月16日(金)

主催:チェコ共和国大使館

共催:チェコ ICT アライアンス

於:駐日チェコ共和国大使館

〈お問い合わせ先〉

チェコ共和国大使館 経済・商務部

[Tel:03-3400-8122](tel:03-3400-8122)

E-mail:Commerce_Tokyo@mzv.cz

プログラム

午前の部

- 9:30 開場-受付
- 10:00 開演
駐日チェコ共和国大使館
トマーシュ・ドゥップ大使よりご挨拶
- 10:10 Warhorse Studios 社 紹介
マルティン・クリーマ/エグゼクティブ・プロデューサー
- 10:25 Touch Art 社 紹介
ロマン・マシュタリーシュ/共同創業者
- 10:40 Keen Software House/Good AI 社 紹介
オルガ・アフアナスイェヴァ/PR マネージャー
- 10:55 Keen Software House/Good AI 社 紹介
マレク・ロサ/創業者・CEO
- 11:10 Flowmon Networks 社 紹介
ミハル・ボハートカ/エリア・マネージャー
パヴェル・ミナジーク/最高技術責任者
- 11:25 午前の部 総括
マルツェル・サウエル/商務部主管
- 11:30 ディスカッション

プログラム

お昼

- 11:50 昼食
チェコ料理とチェコビールをご用意しております。

午後の部

- 12:45 午後の部開催
ネットワーキング・テーブル
- 13:45 総括
コーヒーをご用意しております。



Warhorse Studios は、Mafia, Mafia2 の生みの親ダン・ヴァーヴラと、元 ALTAR 社(Original War、UFO:3 部作 等)出身のマルティン・クリーマにより独立したゲーム開発スタジオとしてプラハにて 2011 年に設立されました。このスタジオには、多くのゲームの発売実績とミリオンセラーを成し遂げた、販売実績を持つ業界のベテラン達で構成された経験豊富なチームが所属しています。

2014 年 1 月に Warhorse 社はリアルなオープンワールド型中世 RPG 「Kingdom Come: Deliverance」の Kickstarter キャンペーンを開始しました。このプロジェクトは 36 時間以内に成功をおさめ、このゲームは Kickstarter プロジェクト 2014 において、支援者数、第 3 位となりました。

より詳細な情報は、こちらまでアクセスください:

<https://www.kickstarter.com/year/2014/data>

Warhorse Studios は Fast Company 誌の選ぶ最も革新的な企業ランキングトップ 10 に名を連ねています。

より詳細な情報は、こちらまでアクセスください:

<http://www.fastcompany.com/3041654/most-innovative-companies-2015/the-worlds-top-10-most-innovative-companies-of-2015-of-kickst>

Martin Klíma(マルティン・クリーマ)
共同創業者 兼 エグゼクティブ・プロデューサー

Warhorse Studios

martin.klima@warhorsestudios.cz

+420 604 231 002

Jiří Rýdl(イジー・リードル)
マーケティング・コーディネーター

jiri.rydl@warhorsestudios.cz

+420 720 755 646

Fórum Karlín
Pernerova 676/51
182 00 Praha 8
Czech Republic



TOUCH ART

Touch Art はカスタムアプリの開発会社です。2009 年市場に出回っており、2010 年の自社ゲーム「Airport One」の成功後、さらに事業を進めることにしました。

2012 年に会社を設立し、チームを拡大しました。今日ではチーム内に 13 人以上のプロフェッショナルと世界中に多くの顧客がいます。我々は iPhone、iPad、Andoroid 向けの高品質な開発をリーズナブルな価格で提供しています。

より詳細な情報は、までアクセスください:

www.touchart.eu

Roman Mastalir(ロマン・マシュタリーシュ)

roman@touchart.cz

+420 776297788

Touch Art, s.r.o.

Botanicka 68a

Brno 602 00

Czech Republic

www.touchart.eu



Keen Software House は 2010 年にチェコ・プラハで設立されました。現実の科学、事実、物理、感情がベースのゲームの製作を目的とした、独立ゲーム開発スタジオです。Keen Software House はサンドボックスのベストセラー「Space Engineers」（150 万部売上）と Medieval Engineers で有名です。「Space Engineers」は宇宙でのエンジニアリング、建設、メンテナンスに関するのに対し、このスタジオの 2 番目のアーリーアクセス作品である Medieval Engineers は、中世の技術を使用した建築工事と機械設備のエンジニアリング、建設、メンテナンスに焦点を当てています。Space Engineers や Medieval Engineers といった進行中の開発に加え、スタジオでは独自のインハウスゲームエンジン「VRAGE」を開発しています。

GoodAI は、科学、技術、ビジネス、その他の分野での認知過程を自動化する、一般的な人工知能ソフトウェアの開発を目的としたプラハ拠点の企業です。GoodAI の最初の製品は脳シミュレーターです。これは研究者と開発者が人工知能をデザイン、テストし、知識を共有し、フィードバックを交換できるビジュアルエディターです。脳シミュレーターはトレーニング環境や、AI に人間の教師が報酬や罰の合図という形でモチベーションを与える「学び場」を提供します。GoodAI は CEO マレク・ロサが 1 千万 USD ドルをこのプロジェクトに投資した 2014 年 1 月に、チェコ・プラハの Keen Software House 内で R&D イニシアチブをスタートさせました。Good AI は 2015 年 7 月に公に発表され、今では 30 人近くで構成されたチームとなっています。

Marek Rosa (マレク・ロサ)
共同創業者・CEO
Keen Software House
GoodAI

marek.rosa@keenswh.com
marek.rosa@goodai.com
+420 774 024 534
[@marek_rosa](https://twitter.com/marek_rosa)
www.KeenSWH.com
www.GoodAI.com

Nile House
Karolinská 654
186 00 Prague 8
Czech Republic

Olga Afanasjeva
(オルガ・アフアナスイェヴァ)
PR マネージャー
Keen Software House
GoodAI
Olga.afanasjeva@keenswh.com
Olga.afanasjeva@goodai.com
+420 736 740 540
[@AfanasjevaOlga](https://twitter.com/AfanasjevaOlga)



FlowMon Networks はコンピューターネットワーク管理するビジネス、現代のサイバー脅威から守るビジネスをお手伝いします。同社はワンクリック・トゥ・バリュー ソリューションにおける巧妙なフローモニタリング (NetFlow/IPFIX) とよりスマートなネットワーク行動分析 (NBA) を配信するテクノロジー・リーダーです。この Flowmon ソリューションは全世界的に顧客より信頼されており、Gartner に認められ、Cisco、Check Point、IBM より推薦されています。

より詳細な情報につきましては、こちらのリンクまでアクセスください:

www.invea.com/go/flowmon.

連絡先

Michal Bohátka (ミハル・ボハートカ)
エリア・マネージャー EEMEA
Flowmon Networks a.s.

Yoichi Nakanishi
日本支社長
Flowmon Networks a.s.

bohataka@invea.com
+420 604 366 171
U Vodárny 2, Brno, 616 00, Czech Republic